# VISIÓ PER COMPUTADOR

Sessió 5 de Laboratori

vc 13

**Facultat d'Informàtica de Barcelona**

**Manel Frigola Joan Climent**

**Barcelona, Octubre de 2020**

**1. Condicions de la sessió**

* Caldrà que realitzeu l’exercici proposat a continuació dins de l’horari de la sessió. Heu d'entregar l'informe abans del final de la sessió. No s'admetran entregues passada l'hora límit.
* Haureu d'implementar la solució amb CODI PROPI, usant comandes matlab i funcions de la 'Image Processing Toolbox'. NO ES PERMET USAR NI COPIAR IMPLEMENTACIONS DESENVOLUPADES PER ALTRES.
* La pràctica és INDIVIDUAL i no s'acceptaran solucions realitzades entre estudiants.
* També es valorarà la rapidesa amb la que resolgueu la pràctica.
* Realitzeu els exercicis proposats i ho entregueu al racó en un informe en **format pdf**. En l’informe, detalleu el programa utilitzat i els resultats obtinguts.

**2. Exercici de la sessió**

Es vol tenir una útil aplicació de visió per computador que trobi el camí més curt entre els dos punts indicats en vermell en la imatge següent. En trobar el camí més curt, considereu que no es pot traspassar els murs del laberint i que l’objecte que es trasllada és puntual (un píxel). Quina distància (mesurada en píxels) té el camí més curt que uneix els dos punts?

Nota: Copieu la imatge d’aquest mateix document (botó dret->copiar)

